JEU 5 : COURSE DE CHEVAUX

RÈGLE DU JEU / REGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU /RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU** / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU / RÈGL E DU JEU** / RÈGLE DU JEU RÈGLE DU JEU /RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / *RÈGLE DU JEU* /**RÈGLE DU JEU** /REGLE DU JEU

COURSE DE CHEVAUX

BUT DU JEU :
- Mener un de ses pions jusqu'à l'arrivée.

NOMBRE DE JOUEURS : 2

DEPLACEMENT :
- Les joueurs se déplacent chacun leur tour a l aide du dé.

- Si on perd un pion, on repart avec un autre pion, et ainsi de suite , chacun son tour.

FIN DE LA PARTIE :
- Le vainqueur , est celui qui amène un pion jusque sur la case « arrivée » .

- Celui qui se fait happer tous ses pions avant l adversaire perd la partie .

CONSEILS LEDÉLIRANT :
- Attention aux chausse-trappes répartis tous le long du parcours , les joueurs vont perdre des pions au fur et a mesure de la partie .

RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU** / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / **RÈGLE DU JEU** / **RÈGLE DU JEU** / **RÈGLE DU JEU** / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU / RÈGLE DU JEU